

Introduction

SE – Chapitre 1

I. Eléments d'un système d'exploitation


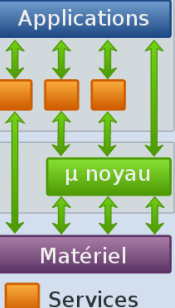
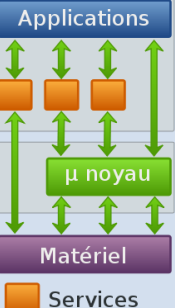
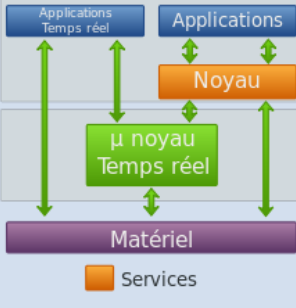
- Base
 - Noyau
 - Bibliothèques (statiques et dynamiques)
 - Système de fichiers
 - Outils systèmes
- Applications

II. Le noyau

1. Fonctions

- Gestion du matériel (masque le matériel aux applications, fourni interface)
- Gestion des fichiers (gestion, contrôle d'accès, masque support, garanti récup. si panne)
- Gestion des protocoles réseau
- Gestion des processus et de la mémoire
 - Allocation, partitionnement et contrôle d'accès à la mémoire
 - Communication entre applications
 - Ordonnancement des processus
 - Décide des tâches à exécuter en priorité
 - Réparti les taches dans les clusters

2. Architectures

Monolithique	Micro-noyaux	Hybrides	Temps réel
			
<p>Rapide mais très imposant (1 bloc de code). Monolithique modulaire : fonctions systèmes au cœur et modules pour le reste.</p>	<p>Serv. fondamentaux au cœur, sinon serv. dans l'espace user.</p>	<p>Comme micro-noyaux avec intégration des services non critiques coûteux en appels système.</p>	<p>Noyau temps réel léger avec en service un noyau non spécialisé.</p>

Images Wikipedia